



Svendborg 1. december 2020

PRESSEMEDDELELSE

Så er det jul på Naturama!

Der er masser af læring og sjove oplevelser, med julen som omdrejningspunkt, hele december på Naturama. Museet er pyntet op, dyrene er udstyret med nissehuer og der er skruet op for julestemningen både i udstillingen og online.

Naturama byder for første gang på en digital julekalender, som på en sjov og underholdende måde fortæller om julens dyr. På naturama.dk afslører lågen hver dag et spørgsmål om vinterens dyr. Og uanset om deltageren svarer rigtigt eller forkert deltager man i lodtrækningen om 2 årskort til Naturama. Et forkert svar kan nemlig være (næsten) lige så godt som et rigtigt svar. For følger man julekalenderen vil man under alle omstændigheder lære noget spændende om dyrene. Og alle dyrene fra kalenderen kan selvfølgelig opleves i virkeligheden, når man besøger museet. Find julekalenderen her: naturama.dk/julekalender

For at sikre at gæsterne trygt kan besøge Naturama og samtidig overholde de restriktioner, som gælder i dag tilbydes gratis opgavehæfter om julens dyr, som kan tages med rundt på museet på egen hånd. De hemmelige ord skal findes i en julerebus og nissebørnenes huer skal findes i udstillingen, hvor nissebørnene har glemt dem. Når besvarelsen afleveres i butikken kvitteres med en lille gave. Der er også mulighed for at gå på opdagelse i de to særudstillinger med opgavehæfter til "Hemmeligheder i dybet" og "Invasive dyr".

Det store nissehjem fra Svanninge Bjerge er opstillet midt i museet og gæsterne kan følge historierne om nissernes skæbne. Særligt i år er spændende. For i forbindelse med udgravningen til Naturamas nye magasiner er der fundet en kiste, som ser ud til at være fra en gammel nissegrav. Naturama's personale er i øjeblikket ved at datere kistens indhold. Det er nemlig muligt at der er tale om en familierelation til indbyggerne i nisseboet fra Svanninge. Kisten og dens indhold kan ses på Naturama hele julen.

For yderligere oplysninger:

Kommunikationsleder Mads Dirckinck-Holmfeld tlf.: 4016 1450